

# PANCHO VILLA

A principios del siglo XX en Méjico un agricultor apodado como Pancho Villa encabezó una revolución formada por ejércitos campesinos. Primero se dirigieron contra el corrupto régimen de Porfirio Díaz, que en poco tiempo fue derrocado. A continuación los rebeldes guiaron sus ejércitos contra los usurpadores, derrotándolos hasta conducirles al exilio.

¡Vive una auténtica revolución de la mano de PANCHO VILLA!

Basada en el exitoso y original juego de los rodillos misteriosos, la máquina de PANCHO VILLA incorpora una versión mejorada permitiendo obtener mayor diversidad de premios.

Incorpora un mueble de nuevo diseño. Adaptada a los nuevos reglamentos, incluyendo los reglamentos para salones en la versión PNACHO VILLA +.

## Juegos

El juego del modelo PANCHO VILLA se compone de los siguientes elementos de juego:

Juego básico con partidas simples o partidas simultáneas, que incorpora:

- Juego "Sube/Juegue Bonos", juego de riesgo que permite mejorar el premio obtenido.
- Juego "Bono-Bono-Bono", la aparición del símbolo "Bono" incrementa Bonos en el Marcador de Bonos.
- Avances, auto-avances y retención.
- Juego "GIROS EXTRA" que proporciona al jugador uno o varios giros gratis de rodillos.



Juego Superior de 3 rodillos con 5 líneas ganadoras (o multilínea), al que se accede desde una cantidad positiva en el contador de Bonos.

- 3 planes de ganancias alternativos (de libre elección con más de un bono en el contador).
- Juego "Doble/Juegue Bonos" superior, permite al jugador mejorar el premio correspondiente a las combinaciones ganadoras obtenidas en las cintas superiores.
- Juego "GIROS EXTRA" que proporciona al jugador uno o varios giros gratis de rodillos.

Juego "Busque Recompensa" en los rodillos superiores. Exitoso mecanismo que cubre los rodillos del juego superior, bajo los cuales hay tres cantidades. El jugador elige el rodillo que quiere destapar, consiguiendo el premio que aparece. Si las cantidades aparecen de color verde el jugador seguirá obteniendo premios hasta que las cantidades mostradas sean de color rojo.

## Características Técnicas

- Contector tipo "jack" accesible desde el exterior, para lectura de contadores.
- Conector RS-232 online, para la lectura de contadores en tiempo real.
- Hoppers multimoneda optimizados de máxima fiabilidad.
- Billetero JCM incorporado.
- Máquina susceptible de incorporar el aceptador de monedas L66S o T12E.
- Monedero multimoneda para euros que admite 0.10, 0.20, 0.50, 1 y 2 euros.
- Facilidad para la recarga de los hoppers sin necesidad de abrir la máquina.
- TRES hoppers, configurables por el operador que permitirán la devolución de los 0.10 euros sin ningún problema:
  - Izquierdo: paga 2, 1 o 0.50 euros (configurable en test).
  - Central: paga 2, 1 o 0.50 euros (configurable en test).
  - Derecho: paga 0.10 o 0.20 euros (configurable por Switch, en Asturias 0,10 euros).



Barra protectora exterior integrada en el mueble



Peana acorazada



Mueble protector interno de hoppers

## Dimensiones

Alto: 1887 mm.

Ancho: 645 mm.

Fondo: 590 mm.

Peso: 133 Kg.

