

# EL HABANERO

El picante cuanto más se prueba, más gusta. Sus clientes probarán, disfrutarán y repetirán el nuevo juego de R. Franco S.A.U.

## Novedades

- Nueva plataforma CYGNUS, con más potencia gráfica.
- Disponible en dos versiones de mueble.
- Nuevo panel de botones con opción de joystick integrado para una completa interacción con los juegos.
- También disponible en versiones de salón y ZERO.
- Incorporación del nuevo protocolo de comunicación Btp de ASESFAM.



**GRUPO R. FRANCO**  
www.rfranco.com  
info@rfranco.com



## Características de juego

### • Juego básico de 3 rodillos con 1 línea ganadora:

- “Retención”. Se puede retener hasta 2 figuras iguales.
- “Sube/Bonos/Sorpresa”. Le permite mejorar el premio o conseguir bonos. Además con SORPRESA podrá acceder sin Bonos a los juegos adicionales de manera gratuita.
- “Giro Extra”. Giran los rodillos de nuevo teniendo la oportunidad de conseguir premio.
- Acumule bonos para tener acceso al juego adicional.

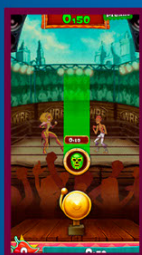
### JUEGO “ TRASLADE LA FIGURA”

Consiga el mejor premio cambiando la figura de la línea de pago, en los rodillos físicos, por la mostrada por la máquina en la parte inferior de la pantalla de vídeo. Puede trasladar hasta un máximo de cuatro figuras a cualquiera de los tres rodillos.



### PROGRESIVO “EL HABANERO”

Con cada máscara sobreimpresa en los rodillos sobre la línea de pago, se enciende una de las letras del cartel en pantalla “EL HABANERO”, la máquina da paso a uno de los dos siguientes juegos:



#### • JUEGO DE HABILIDAD.

Mueva la campana con los pulsadores laterales o el joystick para capturar el mayor número de máscaras con premio.



#### • JUEGO ¡VIVA LA PIÑATA!

Pulse JUEGUE para accionar la garrota y romper la gran piñata cargada de premios.





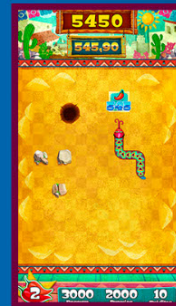
## Características de juego

### • Juego superior de 3 rodillos con 8 líneas ganadoras:

- Se accede a este juego cuando se dispone de bonos.
- “Doble-Bonos” permite al jugador doblar el premio o conseguir bonos.
- Mediante las 3 combinaciones inferiores del plan de pagos, la máquina pasará a uno de los siguientes juegos adicionales.

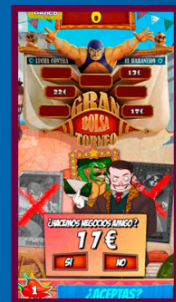
#### JUEGO DE LA SERPIENTE.

Dirija la serpiente mediante los botones PULSE o el joystick para conseguir los premios que se van mostrando por la escena. Cuidado con los obstáculos que también van apareciendo.



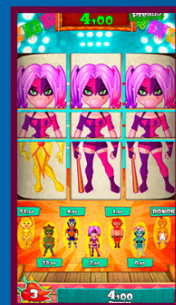
#### JUEGO DE “EL COMBATE”.

Elija su campeón para enfrentarse en lucha contra El Habanero de entre los diferentes candidatos que la máquina va mostrando en diferentes tandas. La suerte decidirá en combate, pero ¡OJO! Un personaje siniestro intentará amañar el combate.



#### JUEGO “EL TRAJE NUEVO DEL JUGADOR”.

Pulse JUEGUE para que los tres luchadores vistan un nuevo traje, pero no siempre el resultado es atractivo. Solo ganará con los luchadores correctamente vestidos.



#### JUEGO “CHILE PICANTE”.

Consiga el chile más picante que le proporcionará el premio mayor.

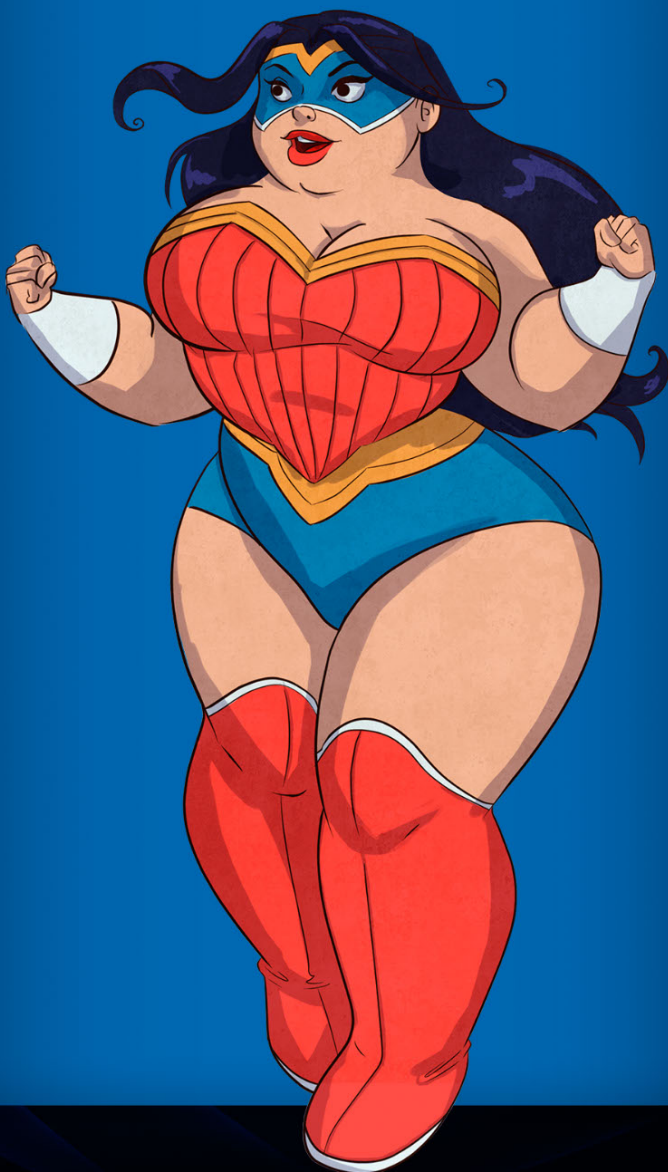


# EL HABANERO



## Características técnicas

- Conector “jack” accesible desde el exterior, para lectura de contadores.
- Incorporación del nuevo protocolo de comunicación Btp.
- Conector rs232 on line, para lectura de contadores en tiempo real.
- Control de puerta abierta con la máquina apagada.
- Nuevo monedero multimoneda Azkoyen X6-PINA.
- Facilidad para la recarga de los pagadores sin necesidad de abrir la máquina.
- Tres hoppers configurables por el operador:
  - Trasero: paga 2, 1 ó 0,50 euros
  - Izquierdo: paga 2,1 ó 0,50 euros
  - Derecho: paga 0,10 ó 0,20 euros



## PREMIUM

Alto Salón: 2123 mm.  
Alto: 2034 mm.  
Ancho: 590 mm.  
Fondo: 680 mm.  
Peso: 111 Kg.



## CLASSIC

Alto Salón: 2038 mm.  
Alto: 1942 mm.  
Ancho: 590 mm.  
Fondo: 647 mm.  
Peso: 105 Kg.

