



ÁFRICA

Sumerijámonos como el doctor Livingstone en el continente de belleza salvaje. El explorador escocés, al descubrir las cataratas Victoria, pensó que allí estaba el manantial de la fuerza. Nos hemos adentrado en la magia de ese continente y hemos bebido de su manantial de inspiración para brindar al jugador más interacción, más entretenimiento y más diversión.

Novedades

- Primera máquina mixta desarrollada por R Franco, S.A. con la garantía de éxito de nuestros juegos.
- Nuevo mueble donde se integra sobre una superficie continua todos los elementos de juego.
- Monitor TFT de 19 pulgadas.
- Adaptada a los nuevos reglamentos, con posibilidad de partidas simultaneas hasta 0,60 €uros y premios hasta 240 €uros.
- También disponible en versiones especiales de salón.
- Protocolo SIPAR para las versiones especiales de salón.
- Preinstalación del sistema de comunicación Bluetooth de IPS.
- Opción del adaptador serie bluetooth de IPS.

Juegos

- Juego básico con partidas sencillas o partidas simultáneas, que incorpora:
 - Juego "Sube/Juegue Bonos", juego de riesgo que permite mejorar el premio obtenido.
 - Juego "Bono-Bono-Bono", la aparición del símbolo "Bono" incrementa Bonos en el Marcador de Bonos.
 - Juego de los Avestruces. Con tres símbolos en línea ganadora, elija un premio sorpresa.
 - Avances, autoavances y retención.
- Juego adicional de 3 rodillos con 5 líneas ganadoras (o multilínea) en video, al que se accede desde una cantidad positiva en el contador de Bonos.
 - Cuatro planes de ganancias para partidas simples y simultáneas de libre elección al jugador con más de un bono en el contador.
 - Juego "Doble-Juegue Bonos" superior, permite al jugador mejorar el premio correspondiente a las combinaciones ganadoras obtenidas en las rodillos del monitor de video.
- Juego de los "CHINOS".
En ocasiones, tanto en el juego inferior como en el superior, la máquina puede acceder al "JUEGO DE LOS CHINOS" tras un giro de rodillos no premiado.
Se sorteará una cantidad, que será el posible premio a conseguir. A continuación se descubrirá el número de chinos que contiene la mano izquierda, debiendo averiguar el jugador el total de chinos que hay entre las dos manos. Una vez hecha la selección, se descubrirá la mano derecha.
¿Has acertado el número total de chinos?
Sí, ¡estupendo!, conseguiste el premio.
Si no lo has adivinado, no te preocupes, aún tienes dos intentos más.
- Juego "SUBE EL MONO".
Cada vez que en el rodillo central aparece la figura MONO avanza por la palmera. Cuando el mono llega a la copa del árbol, comienza a tirar cocos con cantidades que se irán sumando al premio.
- Juego del Gorila.
A este juego se accede cuando las tres figuras GORILA aparecen en cualquiera de las líneas de premio. El premio original de la combinación, se mejora con el multiplicador que resulte del juego. El gorila nos muestra los multiplicadores que esconden los tres cocos y luego los mezcla, el jugador elige cual de los cocos prefiere y así se descubre el multiplicador del premio inicial.
- Juego del Cocodrilo.
A esta escena se accede con los tres cocodrilos en una línea de premio. Se muestran cinco premios que corresponden con cinco patos que se están moviendo en la pantalla. Cuando el jugador decide pulsando "JUEGUE", el cocodrilo que acecha se mueve hasta el centro de la pantalla y agarra uno de los patos con su premio.
- Juego de la Rana.
Este juego comienza con tres figuras RANA en alguna de las líneas de premio. La máquina va mostrando columnas de premios que se van desplazando. El jugador decide cuando detiene los premios cuya suma será el premio total de la jugada. El número de columnas dependerá del plan seleccionado.



Características técnicas relevantes

- Conector tipo "jack" accesible desde el exterior, para lectura de contadores.
- Conector RS-232 online, para la lectura de contadores en tiempo real.
- Hoppers multimonedas optimizados de máxima fiabilidad.
- Máquina susceptible de incorporar el aceptador de monedas L66S o T12E.
- Monedero multimonedado para euros que admite 0,10, 0,20, 0,50, 1 y 2 euros.
- Facilidad para la RECARGA de los hoppers sin necesidad de abrir la máquina.
- Billetero incorporado.
- TRES hoppers, configurables por el operador, que permitirán la devolución de los 0,10 euros sin ningún problema:
 - Izquierdo: paga 2, 1 ó 0,50 euros (configurable en test).
 - Central: paga 2, 1 ó 0,50 euros (configurable en test).
 - Derecho: paga 0,10 ó 0,20 euros (configurable por Switch).

Dimensiones

- Alto: 1940 mm
- Ancho: 590 mm
- Fondo: 590 mm
- Peso : 93,5 Kg

